Wymagania projektu:

1. Aplikacja napisana w Swingu/Java FX;
2. Aplikacja musi implementować 5 własnych zdarzeń, które w zależności od typu będą świadczyły o wykonaniu dedykowanej logiki, np.  wykrycie brzydkiego słowa w edytorze;
3. Aplikacja musi implementować 5 własnych klas wyjątków semantycznie związanych z problematyką błędów występujących w aplikacji - należy być przygotowanym na uzasadnienie tych błędów i implementacji wyjątku
4. Zaimplementować 3 komponenty graficzne własnego pomysłu (należy wykorzystać 3 spośród prezentowanych strategii implementacji custom components;
5. Aplikacja musi być parametryzowana przez pliki properties, w których należy przenieść wszystkie parametry mające wpływ na uruchomienie aplikacji i poszczególnych komponentów;
6. Aplikacja musi korzystać z jednego źródła danych xml (np słowniki), dla którego należy przygotować odpowiednie mechanizmy parsowania danych XML – dopuszczalne są różne strategie dostępu do danych XML;
7. Dostarczyć dane do aplikacji wykorzystując relacyjną bazę danych i wykorzystując mechanizmy protokołu (JDBC);
8. Podłączyć do wybranej jednej usługi webowej (SOAP, REST, zasób webowy) i wyświetlić jej wynik w aplikacji (np. czas sieciowy, pogoda itp);
9. Zastosować przynajmniej 4 wzorce projektowe programowania zdarzeniowego i obiektowego - uzasadniając ich wykorzystanie;
10. Koniecznie implementować wszystkie operacje asynchroniczne jako implementacje Swing Worker;
11. Wykorzystać mechanizmy logowania zdarzeń (problemów) wraz z rotacją plików logujących - wykorzystać api;
12. Dokonać pełnej internacjonalizacji ciągów znaków występujących w aplikacji przystosowując ją do 2 wersji językowych PL i EN.
13. Dodać menu aplikacji i wykorzystać abstrakcje Action do implementacji wywołania funkcjonalności aplikacji z różnych miejsc aplikacji. ?
14. Umożliwić (funkcje w menu) zmianę PLAF w samej aplikacji zapewniając przynajmniej 3 skórki aplikacji.
15. Wykorzystać przynajmniej w jednym widoku GidBagLayout do ułożenia komponentów graficznych - należy skonstruować przynajmniej jeden zaawansowany widok GUI